

# Compétition Trauma 2019

Par

Chapitre ITLS Québec

En collaboration avec



## Table des matières

Préambule .....	3
Date et lieu .....	3
Inscription .....	3
Sécurité .....	4
Déroulement de la compétition.....	4
Juges.....	4
Compétiteurs.....	5
Isolement.....	6
Patients.....	6
Gradation.....	7
Mise en place d'un scénario.....	8
Équipement .....	8
Préparation à la compétition .....	9
Prix.....	9
Commanditaires : .....	10

## Préambule

Il s'agit de la première édition de la compétition de soins aux patients traumatisés en préhospitalier organisée par le Chapitre ITLS Québec. Elle se veut une compétition de sélection non-officielle pour la compétition qui aura lieu à la conférence internationale ITLS en novembre 2019 à Las Vegas. Elle a également comme but de permettre une compétition saine et respectueuse entre des intervenants de différents milieux ayant tous le même objectif : l'optimisation des soins en traumatologie préhospitalière.

## Date et lieu

La compétition aura lieu le **1<sup>er</sup> juin 2019** sur le site de Ferme-Médic à Saint-Joachim-de-Shefford (334 3e Rang E, Saint-Joachim-de-Shefford, QC, J0E 2G0). Pour les gens de l'extérieur, il sera possible de faire du camping sur le site de compétition.



Environ :

2h30 de Québec

1h20 de Montréal

45 minutes de Sherbrooke

## Inscription

Coûts :

- 250\$ pour une équipe de 3 ou 4 participants
- 100\$ pour les équipes de la catégorie « écoles secondaires »

Ceci inclut l'accès à la compétition, le repas du midi, un t-shirt souvenir et la chance de compétitionner pour une expérience inoubliable à Las Vegas!

L'inscription se fait sur le site Web au [www.itlsquebec.com/competition](http://www.itlsquebec.com/competition). Un dépôt de 100\$ sera demandé au moment de l'inscription. Le reste du paiement devra être versé **AVANT** le début de la compétition.

La **date limite** pour inscrire une équipe est le dimanche 12 mai 2019 à 23 h 59 HAE.

## **Sécurité**

Comme c'est le cas lors de chaque intervention, la sécurité des compétiteurs et du personnel (juges, patients etc.) est la priorité. Nous demandons aux intervenants de toujours appliquer les mesures de sécurité courantes et de corriger sans tarder toutes actions qui pourraient être dangereuses.

Nous utiliserons un terme standard qui indiquera une réelle urgence médicale lors de la compétition. Le terme « **Snoopy** » pourra être utilisé en tout temps afin de mentionner une urgence ou une situation dangereuse. Dans ce cas, le juge le plus proche prendra soins d'arrêter le scénario et décidera des prochaines étapes en fonction de l'urgence. Afin d'éviter la confusion lors d'une telle situation, les juges sont désignés comme premier répondant en attendant l'arrivée des paramédics locaux.

## **Déroulement de la compétition**

La compétition se déroule en une seule journée, soit le 1<sup>er</sup> juin 2019. Chaque équipe devra participer à 3 scénarios différents et l'équipe avec le plus haut pointage cumulatif de sa catégorie sera désignée comme l'équipe gagnante.

### *Horaire des équipes :*

1. Présentation des règlements et des participants
2. Isolement des équipes et préparation du matériel
3. Compétition, trois scénarios séparés par une pause de 5 à 10 minutes
4. Rétroaction des scénarios en groupe
5. Présentations des vainqueurs
6. Fin de la journée

## **Juges**

Le rôle d'un juge lors d'un tel événement est très stressant et exigeant. Nous n'accepterons aucune violence, verbale ou physique, envers nos juges. Le respect envers le personnel est primordial. Afin d'alléger le texte, le terme juge est utilisé indépendamment du rôle; rétroaction, chronométreur, évaluation et autre.

### *Responsabilités des juges :*

- Assurer la sécurité du personnel, des patients, des juges et spectateurs en tout temps,
- S'assurer que le scénario roule selon le plan établi et dans les délais prévus,
- S'assurer que la rétroaction aux compétiteurs est claire et constante entre les équipes,
- S'assurer que la gradation est juste et constante entre les équipes,
- Être un instructeur ITLS à jour ou instructeur d'expérience en préhospitalier,
- Garder la confidentialité du contenu des scénarios et de la performance des équipes.

## **Compétiteurs**

Les compétiteurs peuvent provenir de n'importe quelles professions ou certification. Une formation d'Intervenant ITLS est fortement suggérée, mais n'est pas obligatoire. Les catégories dans lesquelles les compétiteurs peuvent s'inscrire sont les suivantes :

- Coupe des compagnies (équipe de 3 ou 4 travaillant tous à la même compagnie ambulancière et compétitionnant au nom de cette compagnie),
- Coupe des étudiants (équipe de 3 ou 4 étudiants tous au même Cégep dans un programme de SPU, Soins Infirmiers, ou Prévention des incendies et compétitionnant au nom de ce Cégep),
- Coupe des écoles secondaires (équipe de 4 étudiants du secondaire avec une formation minimale d'un secourisme général 16 heures compétitionnant au nom de cette école),
- Compétition ouverte (équipe de 3 ou 4 intervenants décidant de former une équipe pour le plaisir de compétitionner contre d'autres groupes).

### *Responsabilités des compétiteurs :*

- S'assurer que toutes les actions prises sont sécuritaires en tout temps,
- Être en condition physique suffisante pour participer aux soins de patients traumatisés,
- Identifier un capitaine d'équipe qui servira de liaison entre l'équipe et l'organisation,
- Mentionner tout ce qu'ils voient, font et suspect afin de recevoir la bonne rétroaction des juges,
- Garder une attitude professionnelle et respectueuse en tout temps,
- Mentionner aux juges qu'une situation urgente est en train de se produire en utilisant le terme « **Snoopy** »,
- Décrire les techniques ne pouvant pas être effectuées sur les patients (ex. intraveineuse, intubation, glucométrie etc.),
- Respecter les règles de l'isolement en évitant de communiquer avec l'extérieur pour divulguer des informations sur les scénarios et la compétition.

### *Composition d'une équipe :*

- Chaque équipe est formée de 3 intervenants + 1 remplaçant (excepté pour la catégorie « écoles secondaires »). Le remplaçant peut prendre la place de n'importe quel intervenant sans pénalité. Les changements peuvent se faire seulement entre les scénarios.
- Pour les Coupes, les intervenants doivent obligatoirement provenir de la même compagnie ou Cégep,
- Les intervenants en soins primaires (secouristes, PR, PSP etc.) peuvent être en équipe avec des intervenants en soins avancés (PSA, infirmières, résidents etc.). Vous serez jugé selon le niveau que vous nous donnez. Par exemple, un paramédic en soins avancés peut décider d'intervenir comme paramédic en soins primaires, cependant il doit respecter ce champ de pratique et ne peut pas changer d'un scénario à l'autre. À l'inverse, un paramédic en soins primaires qui décide d'intervenir en soins avancés doit être familier avec les techniques avancées et dosage de médicaments. Comme dans la vie, il est préférable de rester à son niveau de confort!

## **Isolement**

L'isolement a pour but de s'assurer que les compétiteurs ne reçoivent pas ni ne divulguent d'informations sur les scénarios et la compétition qui pourraient avantager certaines équipes.

### *Principes de l'isolement :*

- Aucune communication par cellulaire, médias sociaux, padget ou autre ne peut être faite à partir du début de l'isolement jusqu'à la fin du bloc de compétition,
- Seul les membres de l'équipe sont admis dans la salle d'isolement,
- En cas de besoin d'utiliser les toilettes, un membre du personnel accompagnera le membre de l'équipe,
- Un repas et des breuvages seront fournis dans l'espace d'isolement,
- Si vous avez des médicaments à prendre, il est préférable de les apporter avec vous,
- Lors des déplacements vers la compétition, les équipes seront escortées et ne pourront communiquer entre elles,
- Les photos et vidéos seront prises par l'organisation,
- Les règlements de la compétition seront révisés lors de l'isolement.

## **Patients**

Les patients peuvent être des mannequins ou être simulés par des personnes. Dans les deux cas, nous tenterons de rendre l'expérience la plus réaliste possible. La rétroaction des juges est primordiale, c'est pourquoi les compétiteurs doivent poser des questions et décrire ce qu'ils font et voient.

Dans le cas de patients simulés, il est extrêmement important d'assurer la sécurité de ces patients en tout temps.

*Responsabilités du patient :*

- Les patients seront préparés sur un seul scénario. L'interaction avec ceux-ci se fait comme si vous parliez à un vrai patient. L'information sur ce qui apparaît et la condition sera donnée par le juge (par exemple: signes vitaux, présence de déformation anatomique impossible à simuler, etc.)
- Les patients auront des vêtements qui pourront être coupés si les compétiteurs jugent que c'est pertinent. Un maillot de bain servira de dernière couche qui ne pourra pas être retirée par les compétiteurs,
- Toute procédure exhaustive (intubation, IV etc.) devra être faite sur un mannequin (si disponible) ou expliquée par le compétiteur,
- Les patients ne peuvent pas improviser ou adapter leurs scénarios en fonction des performances de l'équipe. Si une information ou situation n'avait pas été prévue, il reviendra au juge de décider de la bonne information et de la marche à suivre. Ceci a pour but d'assurer que toutes les équipes sont jugées équitablement.

## **Gradation**

Les juges feront de leur mieux pour évaluer de manière constante et équitable les équipes. Afin d'y arriver, certains mécanismes ont été mis en place :

- Chaque scénario a une limite de temps qui est décidée par le comité organisateur. Les compétiteurs ne connaîtront pas la durée du scénario, cependant elle sera d'un minimum de 10 minutes et d'un maximum de 20 minutes,
- La feuille d'évaluation des juges ne comporte aucun pointage. Ils y inscrivent dans les encadrés appropriés un 2 pour une tâche réussie selon les normes dans le délai normal, un 1 pour une tâche imparfaite ou réalisée tardivement et un 0 pour une tâche non-complétée ou mal effectuée. Par la suite, cette feuille est apportée au bureau des évaluateurs qui entreront les résultats dans un calcul. Chaque tâche a une importance qui est inconnue des juges. C'est donc suite à ce calcul que le pointage final sera établi. Une équipe peut donc bien réussir la presque totalité des tâches, mais oublier une tâche critique (par exemple contrôler une hémorragie grave) et finir derrière une équipe qui a manqué quelques interventions moins importantes,
- Les compétiteurs seront jugés sur les tâches (évaluations et traitements) qu'ils effectuent et non pas celles verbalisées. Par exemple, un compétiteur qui demande la pression artérielle alors que le brassard est encore dans la pochette du moniteur ne recevra aucune donnée. Un stéthoscope mal placé donnera une valeur absente.
- Les actes dangereux et le manque de respect peuvent amener à des pénalités et même à la disqualification de l'équipe,

- La rétroaction des juges pourrait être « Tel que trouvé ». Ce terme indique au compétiteur que, par exemple, le pouls qu'il prenait est comme il est sur le patient simulé. Il peut aussi indiquer une erreur dans l'évaluation du patient, comme dans le cas d'un stéthoscope mal placé lors de la prise de pression artérielle.
- Les scénarios peuvent être faits en français ou en anglais. Les compétiteurs peuvent communiquer entre eux dans la langue de leur choix, cependant la communication avec les juges sera en français ou en anglais seulement.

## **Mise en place d'un scénario**

Chaque scénario suivra cette mise en place :

- Deux juges par patient (un pour la rétroaction, un pour l'évaluation),
- Un chronométrateur,
- Une personne en charge de la sécurité (dans les scénarios plus à risque, par exemple accident de voiture),
- Deux ou trois bénévoles qui aideront dans le scénario comme citoyens, policiers, pompiers ou autre et qui aideront à replacer le matériel pour faciliter le roulement des scénarios.

Les juges rencontreront l'équipe avant de commencer le scénario pour donner le contexte de la situation et pour répondre aux questions pertinentes.

Comme vous le constatez, le nombre de bénévoles est important. Si des gens de votre entourage veulent participer, ils peuvent s'inscrire sur le site web en choisissant l'option Bénévole ou en nous contactant à [info@itlsquebec.com](mailto:info@itlsquebec.com).

## **Équipement**

Afin de garder la compétition juste et agréable, les troussees seront uniformisées. Si une équipe désire apporter son propre matériel, elle doit suivre la liste de matériel présenté en annexe (À VENIR). Les troussees seront vérifiées lors de l'isolement.

Les compétiteurs doivent cependant apporter avec eux le matériel personnel suivant :

- Lunettes de protection (obligatoire),
- Stéthoscope,
- Gants spéciaux (des gants en nitrile des différentes grandeurs seront fournis sur place),
- Super ciseaux (ex.: Raptor),
- Lumière (*penlight*) et lampe de poche,
- Pincés hémostatiques.



Si une équipe désire ajouter un équipement, elle peut le mentionner avant la compétition et si le comité organisateur approuve il sera ajouté à la liste et dans les trousse uniformisées. Si une équipe désire ajouter un équipement le jour de la compétition, il sera évalué par le comité organisateur et si approuvé, l'équipe devra en fournir pour chaque équipe.

## **Préparation à la compétition**

Des capsules seront publiées régulièrement sur notre page Facebook, ITLS Québec, pour aider les équipes à se préparer. Pour bien réussir, garder en tête les principes généraux de gestion des patients traumatisés, c'est-à-dire une évaluation orientée vers les traumatismes, une prise de décision de transport rapide, une évacuation sans délais et de limiter les interventions performées sur place aux interventions critiques.

Pratiquer régulièrement avec votre équipe, connaissez les forces et faiblesses de chacun des membres. Assurez-vous d'avoir une bonne communication entre vous, avec les patients et les juges.

Finalement, assurez-vous de rester en bonne condition physique pour ne pas vous blesser et pour rester concentré pendant toute la compétition.

## **Prix**

L'équipe gagnante, toute catégorie confondue, recevra l'inscription gratuite pour la compétition qui aura lieu à la conférence internationale ITLS en novembre 2019 à Las Vegas. Ce prix est d'une valeur de US\$1150 et comprend également l'accès à la conférence pour tous les membres de l'équipe. L'équipe recevra également le support du Chapitre ITLS Québec pour la préparation à la compétition.

Les gagnants de chaque catégorie recevront un trophée commémorant leur victoire.

Un prix pour l'intervenant individuel ayant fait preuve de leadership exemplaire et ayant performer selon les meilleurs standards en traumatologie sera également octroyé.

Des t-shirts souvenir de la compétition seront offerts à tous les compétiteurs.

Des prix de présences seront offerts par nos commanditaires.

## **Commanditaires :**

Un événement de cette envergure ne pourrait pas voir le jour sans la collaboration de nos commanditaires.



Vous désirez être commanditaire de notre événement? Contactez-nous pour connaître les détails! [info@itlsquebec.com](mailto:info@itlsquebec.com)